

Parte I – Vetores

Implemente um programa capaz de ler valores numéricos do usuário, armazená-los em um vetor, e então apresentar a média dos valores informados.

Observações:

- o usuário poderá digitar até 50 valores
- é recomendável criar uma variável para contar quantos valores foram informados
- o uso de vetores para o armazenamento dos valores é obrigatório
- pode-se descartar valores negativos e usá-los para sair do laço de repetição
Exemplo: "Entre com uma nova nota ou digite um valor negativo para sair"

Parte II – Matrizes

Implemente um programa que realize, sequencialmente, as seguintes operações:

1. calcular e exibir o determinante da matriz A

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 4 \\ 1 & 2 & 5 \\ 4 & 5 & 8 \end{bmatrix}$$

2. calcular e exibir os elementos da matriz C

$$C = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 4 & 9 \\ 1 & 2 & 5 & 10 \\ 2 & 3 & 6 & 11 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 & 3 \\ 5 & 8 & 13 & 21 \\ 34 & 55 & 89 & 144 \end{bmatrix}$$

3. ler os elementos de uma matriz a partir de entrada pelo teclado e exibí-la no console

Atenção:

- todas matrizes devem ser armazenadas por vetores bidimensionais de números reais

Prazo: 18/05/2015

Entrega: Dois projetos feitos no ambiente Code::Blocks compactados em um arquivo ZIP