

Defina uma **estrutura** capaz de representar clientes de um banco, contendo os seguintes campos: *nome*, *CPF*, *número da conta*, *agência* e *saldo*.

Então, faça um pequeno aplicativo que gerencia os dados bancários, seguindo o menu abaixo.

```
=====
                        TERMINAL DO BANCO DA CORRUPÇÃO
=====

1) Cadastrar Cliente
2) Saque
3) Depósito
4) Saldo

0) Sair

Informe a opção desejada:
```

Observações:

1. Não é necessário implementar a camada de persistência de dados, ou seja, todos dados são criados na memória RAM e perdidos quando o programa é encerrado.
2. Para as operações de Saque, Depósito e Saldo, o usuário deve informar, primeiramente, o número da conta e o número da agência.
3. Considere que cada pessoa pode ter apenas uma conta.

Tópicos para Estudo e Revisão:

- Vetores e indexação;
- Definição e uso de estruturas;
- Funções.

Prazo: 01/07/2016

Entrega: Arquivo compactado (ZIP) contendo o projeto completo desenvolvido no CodeBlocks
